**\***Tamamlanamayan sprint görevleri, bu sprinte dahil edilmiştir. Öncelik onların halledilmesidir.

**24.07.24**

**Hanife Çelikoğlu, Abdurrezzak Saymaz & Hacı Osman Koyudemir**

\*Anıl hastalık nedeniyle katılamadı.

* Önceki sprintte tamamlanamayan görevler üstüne konuşuldu, hızlıca halledilmesi için planlar yapıldı.
* Tamamlanamayan ses eklenmesi görevi en sona bırakıldı.
* Karakterin programlanması öncelik olarak seçildi. Hacı Osman bu görevi üstlendi.
* Hanife, çizdiği assetleri sprint formatında paylaştı.

**noel ağacı, hafif, yıldız içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu**

***\*Karakter sprint png***

**25.07.24**

**Hanife Çelikoğlu, Abdurrezzak Saymaz**

* Sahne tasarımı için pixel tarzda ek asset bakıldı ve seçildi.
* Hanife Abdurrezzak ve Hacı Osman’a level tasarımında ilham olması adına LVL DESIGN SKETCH hazırladı

metin, ekran görüntüsü, diyagram içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

**27.07.24**

**Hanife Çelikoğlu, Hacı Osman Koyudemir**

* Hacı Osman yüklediği asset paketlerini gösterdi. Hanife’nin hazırlamış olduğu animasyon sprintleri hakkında kafası karıştığı yerleri sordu.
* Hacı Osman, sahne içerisinde birkaç görüntü alarak Hanife’ye toplantı verisi için iletti.

**metin, ekran görüntüsü, yazılım, multimedya yazılımı içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu**

***metin, ekran görüntüsü, multimedya yazılımı, yazılım içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu***

***\*Hacı Osman Unity çalışma ekranı ss görüntüsü.***

**30.07.24**

**Hanife Çelikoğlu, Anıl Öztunalı & Hacı Osman Koyudemir**

**\***Abdurrezzak iş yoğunluğu nedeniyle katılamadı.

* Genel ne durumda olunduğu üzerine toplanıldı.
* Hanife, oyunun bitiş ekranında belirecek illüstrasyonun çizimini yapmakta olduğunu söyledi.
* Hacı Osman, Unity üzerinde kodlamaya devam ettiğini söyledi.
* Anıl, GDD raporunu ve hikâyeyi güncellemekte olduğunu söyledi.

**02.08.24**

**Hanife Çelikoğlu, Anıl Öztunalı & Hacı Osman Koyudemir**

* Oyunun son durumu konuşuldu, herkes ne aşamada olduğunu gösterdi.
* Form birlikte dolduruldu.
* Ürün videosu için çalışıldı.

**Retroperspektif Toplantısı**

* Herkesin inanılmaz yoğun dönemine denk geldiği için proje istenilen sonuca ulaşamadı.
* Herkes yine de bu yoğunluğunda projeye de yer ayırdığı ve emek verdiği için birbirine teşekkür edip tebrik etti.